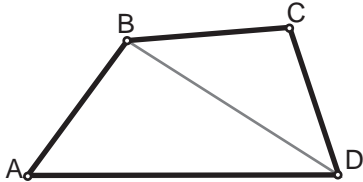


IGUALDAD

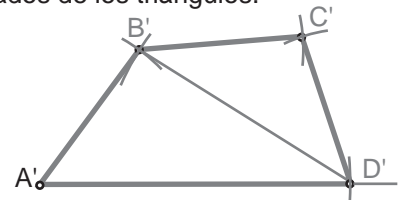
Dos figuras son iguales cuando mantienen la misma forma y el mismo tamaño. Dos figuras iguales siempre tendrán el mismo area. Para los poligonos la igualdad implica: mismas magnitudes angulares en los vértices, misma magnitudes de los lados y por lo tanto igual superficie.

DADO EL CUADRILATERO ABCD, COPIARLO A PARTIR DE A': Por triangulación

Cualquier polígono de más de tres lados puede ser descompuesto en triángulos. Por esto, podemos descomponer el polígono que queremos copiar en los triángulos que proceda y copiar el polígono copiando los triángulos uno a uno. De este modo evitamos emplear el procedimiento de copia de ángulos que es algo impreciso si no somos muy cuidadosos y podemos copiar el polígono empleando unicamente la copia de los lados de los triángulos.

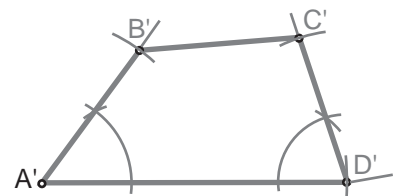
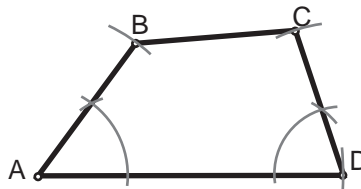


Primero copiamos el triángulo ABD a partir de A'. Una vez hecho esto copiaremos el triángulo BCD sobre el lado B'C'

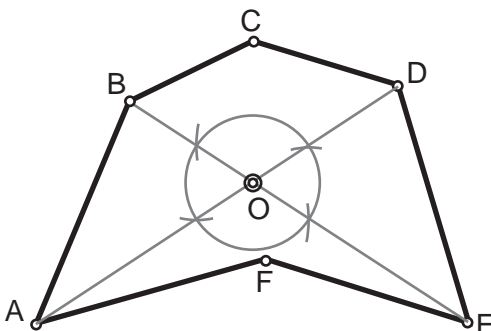


DADO EL CUADRILÁTERO ABCD, COPIARLO A PARTIR DE A': Por copia de ángulos y segmentos

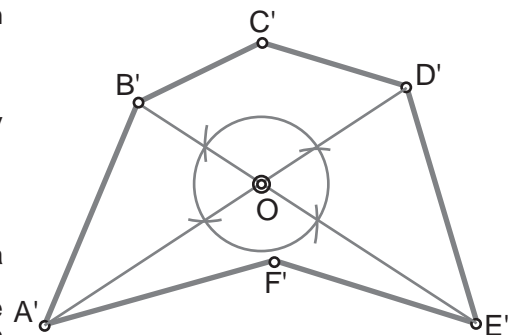
Simplemente debemos emplear los procedimientos de copia de ángulos y copia de segmentos para copiar el polígono a partir del punto dado.



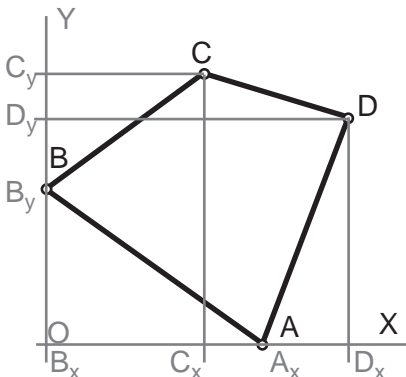
DADO EL HEXAGONO IRREGULAR ABCDEF, COPIARLO A PARTIR DE A': Por radiación



En este caso se trata de situar un centro a partir del cual se trazan r adidos hasta los v ertices del pol gono. Con ello trazaremos otro centro y copiaremos las magnitudes angulares entre los r adidos para despues copiar las distancias entre el centro y los v ertices. NOTESE como solo se traza una circunferencia para copiar las magnitudes angulares, esta debe tener igual radio en el enunciado y en el resultado.



DADO EL CUADRILATERO ABCDE, COPIARLO A PARTIR DE O': Por Coordenadas



Consiste en trazar dos ejes de coordenadas. Estos deben de formar un  ngulo de 90  y si los hacemos coincidir con dos v ertices del pol gono ahorraremos alg n paso. Proyectaremos los v ertices del pol gono ortogonalmente sobre cada eje de coordenadas para desp es copiar las magnitudes de los segmentos para construir de nuevo el pol gono.

